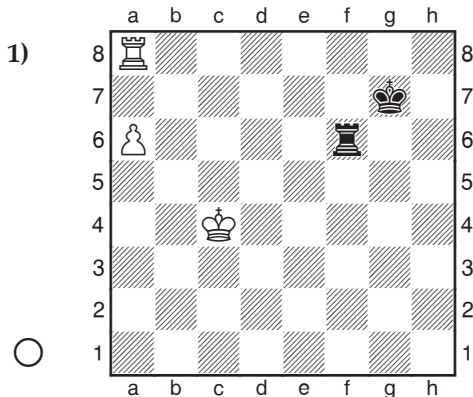


La nulle de Vančura avec Tour et pion-tour

Les possibilités de nulle sont encore plus grandes avec Tour et pion-tour contre Tour. En pratique, la nulle la plus « miraculeuse » est la célèbre position de Vančura – voir le diagramme 2.

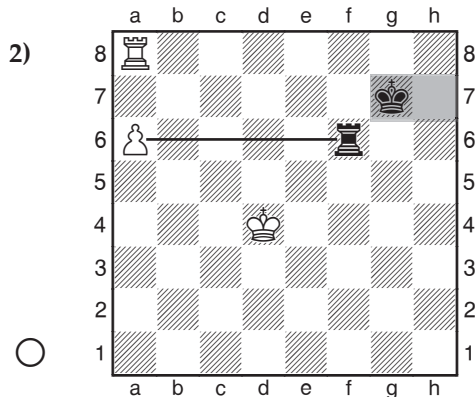
Pour gagner, il faut vraiment disposer d'un gros avantage. Le Roi de la défense doit être coupé très loin – voir le diagramme 3. Sur le diagramme 5, l'attaquant utilise sa Tour comme bouclier de manière à couper simultanément le Roi de la défense horizontalement.

Commençons par le diagramme 1 et la nulle de Vančura. Le Roi noir attend en g7 et h7 pendant que la Tour, depuis f6, maintient sous pression le pion a6, forçant ainsi la Tour adverse à rester devant son pion. En cas de poussée du pion en a7, la Tour noire vient l'attaquer par derrière. Le Roi blanc n'ayant plus d'abri contre les échecs, le gain est impossible.



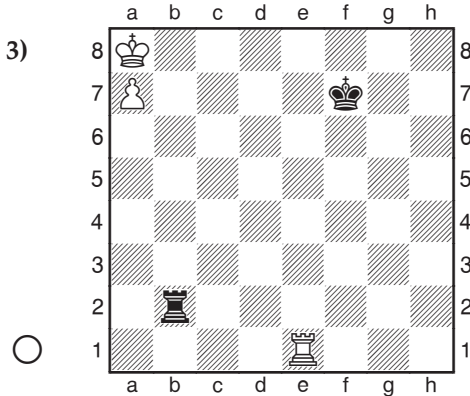
1) Les Blancs jouent

Après 1. ♖b5 ♜f5+ 2. ♖b6 ♜f6+ 3. ♖c5 (3. ♖b7 ♜f7+ et le Roi ne peut pas se cacher) 3... ♜f5+ 4. ♖d4 ♜f6!! (2), les Noirs maintiennent la position de Vančura.



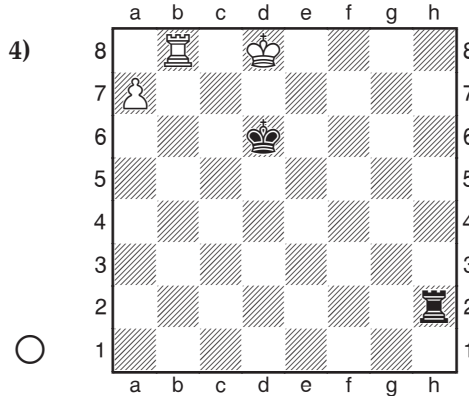
2) Les Blancs jouent

5. ♜a7+ ♖g6 6. ♖e5 ♜b6 7. ♜a8 ♖g7 (7... ♖f7? perd sur 8.a7 ♜a6 9. ♜h8 ♜xa7 10. ♜h7+) 8. ♖d5 ♜f6 9.a7 ♜a6 (maintenant, la Tour vient derrière le pion) 10. ♖c5 ♜a1 avec la nulle.



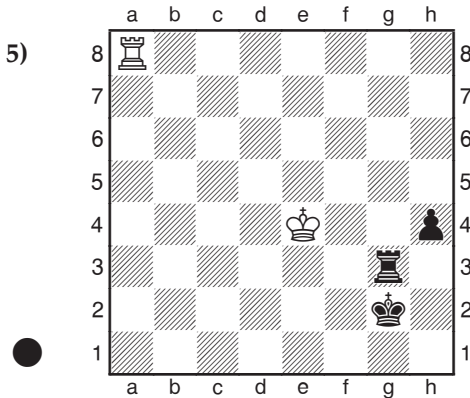
3) Les Blancs jouent

Pour gagner, il faut que le Roi noir soit coupé d'au moins *quatre* colonnes. 1.♖c1 ♔e7 2.♖c8 ♕d6!? (2...♕d7 perd sur 3.♗b8 ♖a2 4.♕b7 ♗b2+ 5.♕a6) 3.♗b8 ♖a2 4.♕b7 ♗b2+ 5.♕c8 ♖c2+ 6.♕d8 ♗h2 (4).



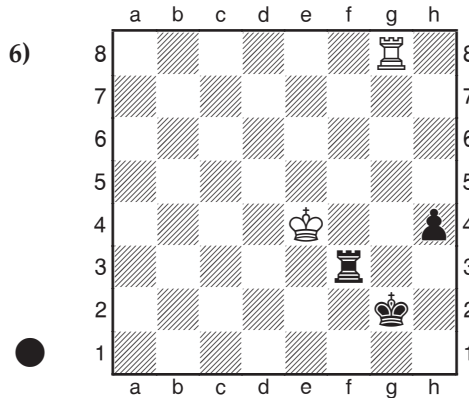
4) Les Blancs jouent

Une petite astuce tactique permet de conclure élégamment : 7.♗b6+! ♕c5 8.♗c6+ ♕xc6 (8...♕d5 9.♗a6 et 8...♕b5 9.♗c8 gagnent aussi pour les Blancs) 9.a8♗+ ♕c5 10.♗c8+ ♕d4 11.♗g4+ et les Blancs gagnent.



5) Les Noirs jouent

Dans la partie Lautier-Salov, Madrid 1993, les Noirs utilisèrent la Tour comme bouclier : 1...♗f2 3.♗a8 h3 4.♗a7 ♕g2 (4...h2?? autorise 5.♗a2+ ♕g3 6.♗xh2 avec la nulle) 5.♗h7 ♗g3 0-1. 2.♗a1+ ♕h2 5.♕f3, avec la nulle) 2.♗g8+ (6).



6) Les Noirs jouent

2...♕f2 3.♗a8 h3 4.♗a7 ♕g2 (4...h2?? autorise 5.♗a2+ ♕g3 6.♗xh2 avec la nulle) 5.♗h7 ♗g3 0-1.