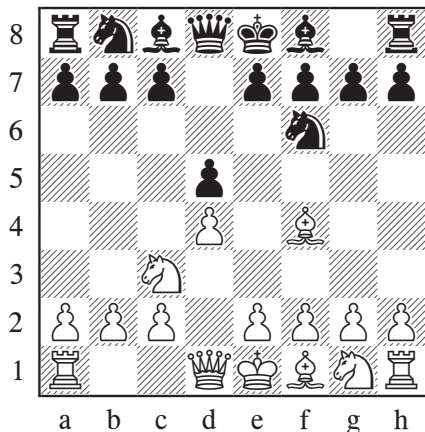


Le système Jobava

1.d4 d5 2.♘c3 ♘f6 3.♙f4

Le super grand maître géorgien n'a pas inventé ce coup, mais il a œuvré plus que quiconque pour le populariser et le faire passer du statut d'obscur ligne secondaire à celui d'arme respectable.



3...c5 4.e3

Évidemment, 4.♘b5? bute sur 4...♙a5†, après quoi le Cavalier est contraint à une humiliante retraite.

4.e4!? n'est pas ridicule, mais les Noirs n'ont certainement rien à craindre après 4...♘xe4 5.♘xe4 dxe4 6.dxc5 ♙a5†.

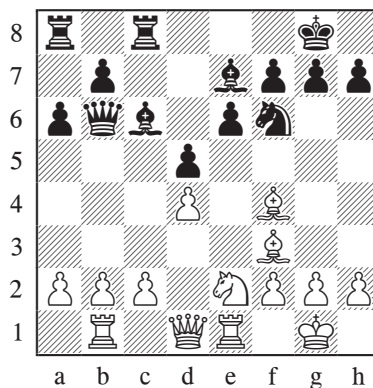
4...cxd4! 5.exd4 a6

Je pense qu'il s'agit de la façon appropriée de traiter le système Jobava. La position qui en résulte est simple à manier côté noir. Voyez-la simplement comme une structure Carlsbad où le Cavalier est mal placé en c3. Avrukh recommande la même solution aux Noirs dans *Beating 1.d4 Sidelines*. Je ne vais pas examiner autant de sous-variantes ici, mais plutôt vous donner ce que je crois être les conseils les plus importants, tout en mettant à jour les variantes d'Avrukh à l'aide de parties de haut niveau récentes.

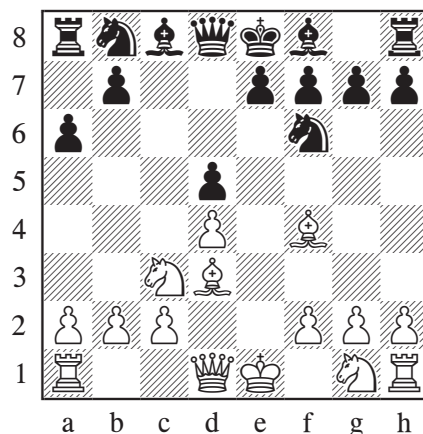
6.♙d3

Ce coup a été le choix de Jobava chaque fois qu'il a atteint la position présente.

L'autre option majeure consiste en 6.♘f3 ♘c6 (6...♙g4 est légèrement prématuré en raison de 7.h3 ♙xf3 8.♙xf3 e6 9.g4!, après quoi les Blancs saisissent de l'espace) 7.♘e5, et ici j'aime: 7...♙d7! 8.♙e2 e6 9.0-0 ♙b6 10.♘xc6 ♙xc6 11.♙b1 ♙e7 12.♙f3 0-0 13.♘e2 ♙fc8 14.♙e1



À ce stade, dans V. Kovalev – L'Ami, Bakou (ol) 2016, les Noirs auraient dû opter pour 14...♙d8!N, suivi de ...b5, avec une excellente position. Les Blancs souhaiteraient se réorganiser au moyen de c2-c3 puis ♘c1-d3, mais la poussée noire ...b5-c4 les prendrait de vitesse.



6...♖c6 7.♗ge2

7.♗f3 ♗g4! est excellent pour les Noirs.

Carlsen a testé 7.♗ce2!? face à Bok au Championnat du monde rapide de Doha en 2016. Je suis curieux de savoir ce qu'il avait en tête contre 7...♗b4!N, puisque le fait d'éliminer cet important Fou prive les Blancs de tout espoir d'obtenir l'avantage.

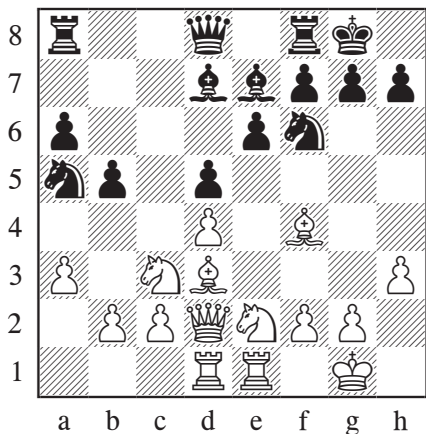
7...e6

7...♗b4!? est un coup rare, mais je pense qu'il mérite aussi l'attention. Les Noirs vont s'emparer du Fou et achever leur développement par ...♗e7 puis ...0-0, avant de prendre de l'espace à l'aile-dame.

8.♞d2 b5

Les Noirs gagnent de l'espace à l'aile-dame et rappellent à leur adversaire que le Cavalier est loin d'être idéalement placé en c3.

9.0-0 ♗e7 10.a3 ♗d7 11.h3 0-0 12.♞fe1 ♖a5 13.♞ad1

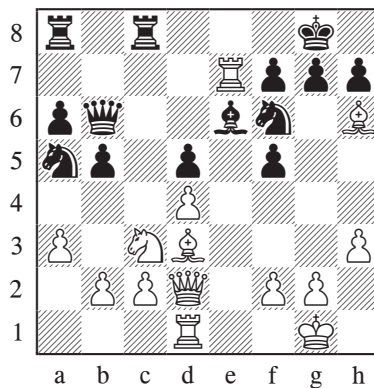


Nous suivons la fameuse partie Jobava – Ponomariov, Bakou (ol) 2016, à laquelle j'eus le privilège d'assister en direct dans la salle de jeu. Durant la partie, j'eus l'impression que Ponomariov avait découvert un antidote convaincant au système popularisé par son créatif adversaire. Plus tard, cependant, lorsque je suis retourné observer comment la rencontre évoluait, j'ai constaté que la posi-

tion des Noirs avait été littéralement démolie! À ce stade, la continuation la plus précise aurait été:

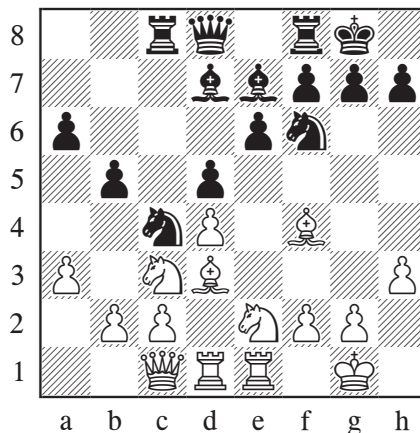
13...♗c4!N

La partie continua par 13...♞b6 14.♗g3, et maintenant 14...♞fc8?! représenta le premier réel faux pas des Noirs. Il est facile de sous-estimer la position des Blancs et je soupçonne que c'est ce qui est arrivé à Ponomariov (14...♞fe8!?, suivi de ...♗c4 puis ...a5 conserve de meilleures chances aux Noirs). 15.♗f5! exf5 16.♞xe7 ♗e6. Ici survint le coup de massue bien connu: 17.♗h6!!+—



Les Blancs ont réalisé des tours de magie dans cette partie, mais cela ne doit pas nous amener à rejeter la stratégie noire dans l'ouverture.

14.♞c1 ♞c8 (D)



Avec ...a5 puis ...b4 sur leur feuille de route, les Noirs sont tout simplement mieux. Il vaut la peine de souligner que 15.♖g3?!, nourrissant de vagues espoirs de générer quelque chose à l'aile-roi, peut être puni par 15...♗xa3!, exploitant la position infortunée du Cavalier c3.

Conclusion

Dans ce chapitre, nous avons exploré divers systèmes que les Blancs pourraient essayer après 1.d4 d5.

En commençant par la pseudo-Trompowsky avec 2.♗g5, nous avons vu que 2...h6! 3.♗h4 ♗d7!? 4.e3 ♗gf6 est une réponse commode, menant soit à une attaque Torre, soit à un GDR classique.

2.e4 dxe4 3.♗c3 ♗f6 4.f3 exf3 5.♗xf3 introduit le gambit Blackmar-Diemer, où la défense Euwe avec 5...e6! 6.♗g5 ♗e7 s'adapte naturellement à notre répertoire, car les Noirs développent leurs pièces mineures sur les mêmes cases que dans le GDR. On répondra tant à 7.♖d2 et à 7.♗d3 par le flexible 7...♗bd7!, qui retarde le roque. Selon la façon dont les Blancs procèdent, les Noirs pourront soit frapper au centre grâce à ...c5, soit démarrer une opération à l'aile-dame par ...a6 puis ...b5, avec de bonnes perspectives de succès.

La dernière section du chapitre a traité des options blanches après 2.♗c3 ♗f6. Ici, 3.♗g5 amène le début Veresov qui est accueilli par 3...♗bd7. Nous avons vu que 4.♖d3 est aisément neutralisé par 4...c5! avec l'idée 5.0-0-0 c4! qui confère aux Noirs de dangereuses chances d'attaque. 4.f3 constitue l'autre coup traditionnel, après quoi 4...c6! 5.e4 dxe4 6.fxe4 e5! offre aux Noirs de belles perspectives, même si vous devez étudier les variantes et vous souvenir de

certaines détails clés. Finalement, 3.♗f4 c5 4.e3 cxd4 5.exd4 a6 6.♗d3 a apporté d'excellents résultats à Jobava, mais je crois que la raison majeure en est que le super grand maître géorgien est un superbe joueur de milieu de jeu. Après 6...♗c6 7.♗ge2 e6, suivi de ...♗e7 puis ...b5, j'évaluerais les chances des Noirs comme étant légèrement préférables.